

terá que atar as pontas soltas e assim levar a história a uma épica conclusão. Adiciona diferentes sets de Rory's Story Cubes® para dar uma dimensão totalmente nova às tuas histórias.

Sem ideias? Escolhe o teu filme, livro ou série de TV favoritos. Que novas e imaginativas histórias consegues desenvolver a partir desses personagens ou lugares?

Usa a tua imaginação. Em todo o mundo, pessoas estão a inventar as suas próprias formas de jogar com Rory's Story Cubes®. Que divertidas formas de jogar descobrirás tu?

Junta-te a nós no Facebook e Twitter!

The Creativity Hub

PO Box 406, Belfast,
Northern Ireland, BT1 9PL
www.creativityhub.com



The Creativity Hub



Roll the cubes.
Make a story.



www.storycubes.com

© 2007-2016 The Creativity Hub Ltd.

Werp de stenen. Vertel een verhaal.
Lancia i cubi. Crea una storia.
Tira los dados. Inventa una historia.
Lança os cubos. Faz uma história.

How to play

When playing with family and friends take turns as the storyteller. The storyteller rolls all 9 cubes. Begin with *'Once Upon a Time'* and tell a story that links together all 9 face-up images. Start with the first image to grab your attention. Use three cubes for the beginning, three for the middle and three for the end of the story. There is one rule: there are no wrong answers.

My Hero: Roll three cubes and use them to create a character. Now roll all nine cubes and tell a story featuring your hero. What will happen when your hero finds herself at the pyramids in Ancient Egypt, or with a turtle for a sidekick?

Epic Stories: The first player rolls all nine cubes and weaves the opening chapter. Taking turns, each consecutive player adds a chapter to the story. The last player must tie up all the loose ends and bring the story to its epic conclusion. Add different sets of Rory's Story Cubes® to give your stories a whole new dimension.

Stuck for ideas? Pick your favourite movie, book or TV show. What new and imaginative stories can you spin using these characters and settings?

Use your imagination. Around the world, people are inventing their own ways to play with Rory's Story Cubes®. What fun ways to play will you discover?

Join us on Facebook and Twitter!

Spelverloop

Speel met familie en vrienden, om de beurt ben je de verteller. De verteller werpt alle 9 verteldobbelstenen. Begin met *'Er was eens'* en vertel een verhaal met de 9 afbeeldingen. Begin met de afbeelding die als eerste jouw aandacht trekt. Gebruik 3 dobbelstenen voor het begin, 3 voor het midden en 3 voor het einde van het verhaal. Er is één regel: elk verhaal is goed!

Mijn Held: Werp 3 dobbelstenen en gebruik deze om jouw held te bedenken. Werp nu alle 9 dobbelstenen en vertel een verhaal rond jouw held. Wat zal er gebeuren als jouw held zich bij de piramides in het Oude Egypte bevindt of een schildpad als vriend heeft?

Epische Verhalen: De startspeler werpt alle 9 dobbelstenen en verzint het eerste hoofdstuk. Om de beurt voegt elke volgende speler een hoofdstuk aan het verhaal toe. De laatste speler moet alle losse eindjes

aan elkaar knopen en het verhaal tot een episch einde brengen. Voeg verschillende Rory's Story Cubes® sets toe aan je spel om een hele nieuwe dimensie aan je verhaal te geven.

Geen ideeën? Kies jouw favoriete film, boek of TV show. Welke nieuwe, creatieve verhalen kun jij bedenken met deze personages en achtergrond?

Gebruik jouw verbeelding. Overal ter wereld verzinnen mensen hun eigen manier om met Rory's Story Cubes® te spelen. Welke leuke manieren ontdek jij?

Volg ons op Facebook en Twitter!

Come giocare

Quando giochi in famiglia o con gli amici, iniziate il racconto a turno. Chi comincia lancia i 9 cubi. Inizia con *"C'era una volta"* e racconta una storia che colleghi tutte le 9 immagini dei cubi. Inizia con l'immagine che più attira la tua attenzione. Usa tre cubi per l'introduzione, tre per il cuore e tre per la fine del racconto. C'è una sola regola: non ci sono risposte sbagliate.

Il mio eroe: Tira tre cubi e usali per creare un personaggio. Ora tira tutti i 9 cubi e racconta una storia

con il tuo eroe come protagonista. Cosa succederà quando il tuo eroe si troverà alle piramidi d'Egitto o con una tartaruga come compagno?

Storie Epiche: Il primo giocatore lancia i 9 cubi e inizia a raccontare l'introduzione della storia. A turno, ogni giocatore aggiunge un capitolo. L'ultimo giocatore deve tirare le fila di tutte le trame aperte e portare la storia alla sua epica conclusione. Potete aggiungere altre espansioni di Rory's Story Cubes® per dare più profondità alla storia.

Hai un blocco mentale? Scegli il tuo film preferito, o il tuo libro o la tua serie tv. Quali nuove e fantastiche storie puoi inventare usando quell'ambientazione e quei personaggi?

Usa la tua immaginazione. In tutto il mondo la gente sta inventando il proprio modo di giocare con i Rory's Story Cubes®. Quale inventerai tu?

Seguici su Facebook e Twitter!

Cómo jugar

¡Juega con familiares y amigos! En cada turno, un nuevo narrador tirará los 9 dados y comenzando con

'Erase una vez' tendrá que contar una historia que una las 9 imágenes resultantes. Comienza con la primera imagen que llame tu atención. Utiliza tres dados para el principio, tres para el desarrollo y los tres últimos para el final de la historia. Solamente hay una regla: no hay respuestas erróneas.

Mi héroe: Tira 3 dados y utilízalos para crear un personaje. Después tira los 9 dados y cuenta una historia con el héroe que has imaginado. ¿Qué pasará cuando aparezca en las pirámides del antiguo Egipto, o cuando descubra que su compañera de aventuras es una tortuga?

Historias épicas: El primer jugador tira los 9 dados e inventa un capítulo de introducción. Por turnos, cada jugador irá añadiendo un capítulo a la historia. El último jugador debe atar todos los cabos sueltos y llevar la historia a un final épico. Mezcla varias ediciones de Rory's Story Cubes® para darle a tus historias una nueva dimensión.

¿Sin ideas? Escoge tu película, libro o programa de televisión favorito. ¿Qué nuevas e imaginativas historias puedes crear utilizando estos personajes y escenarios?

Utiliza tu imaginación para inventar tus propias formas de jugar con Rory's Story Cubes®. ¿Cuántas divertidas maneras serás capaz de descubrir?

¡Síguenos en Facebook y Twitter!

Como jogar

Quando jogado com família e amigos, cada um à vez será o narrador. O narrador lança os 9 cubos. Começa por *"Era uma vez"* e conta uma história que liga todas as imagens das 9 faces lançadas. Começa pela primeira imagem que captou a tua atenção. Utiliza três cubos para a introdução, três para o desenvolvimento, e três cubos para a conclusão da história. Só há uma regra: não há respostas erradas.

O meu Herói: Lança três cubos e usa-os para criar uma personagem. Agora lança todos os nove dados e narra uma história com o teu herói. Que acontecerá quando o teu herói se encontra nas pirâmides no antigo Egito. ou quando o seu companheiro é uma tartaruga?

História Épica: O primeiro jogador lança os nove cubos e tece um primeiro capítulo. À vez, cada jogador adiciona um novo capítulo à história. O último jogador